#include "Puntajes.h"

/\*PRE:

La instancia del TDA (puntajes) no debe haberse creado (crear) ni destruido (destruir) con anterioridad.

POST:

Deja la instancia del TDA (puntajes) listo para ser usado. El valor por defecto es 0

ATRIBUTOS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

RETORNO:

No aplica.

\*/

void crear(Puntajes & puntajes){

puntajes.id=0;

puntajes.fecha=0;

puntajes.puntos=0;

}

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

Asigna el valor de ide al id del club de la instancia puntajes

PARAMETROS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

id: valor utilizado para asignar a la instancia de puntajes.

RETORNO:

No aplica.

\*/

void setId(Puntajes & puntajes, int id){

puntajes.id=id;

}

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

Asigna el valor de fecha al atributo fecha de la instancia puntajes

PARAMETROS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

fecha: valor utilizado para asignar a la instancia de puntajes

RETORNO:

No aplica.

\*/

void setFecha(Puntajes & puntajes , int fecha){

puntajes.fecha=fecha;

}

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

Asigna el valor de puntos de la instancia puntajes

PARAMETROS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

puntos: valor utilizado para asignar a la instancia de puntajes.

RETORNO:

No aplica.

\*/

void setPuntos(Puntajes & puntajes, float puntos){

puntajes.puntos=puntos;

}

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

devuelve el valor del id de la instancia puntajes

PARAMETROS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

RETORNO:

valor del id en formato entero

\*/

int getId(Puntajes & puntajes){

return puntajes.id;

}

/\*

PRE:

La instancia del TDA (clubes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

devuelve el nombre de la instancia clubes

PARAMETROS:

clubes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

RETORNO:

nombre del club en formato string

\*/

int getFecha(Puntajes & puntajes){

return puntajes.fecha;

}

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

devuelve el valor de los puntos de la instancia puntajes

PARAMETROS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

RETORNO:

valor de los puntos en formato entero

\*/

float getPuntos(Puntajes & puntajes){

return puntajes.puntos;

}

/\*

PRE:

La instancia del TDA (puntajes) debe haberse creado con anterioridad (primitiva crear) y nunca se ejecutó la primitiva destruir sobre esta instancia.

POST:

Destruye la instancia del TDA y ya no podrá ser utilizada.

ATRIBUTOS:

puntajes: instancia sobre la cual se aplica la primitiva.

RETORNO:

No aplica.

\*/

void destruir(Puntajes & puntajes){

}